



Página de Diversión

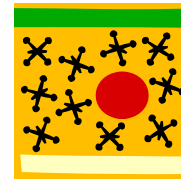


Para los Niños del Mundo

Número 4 - julio/agosto 2008



¿Puedes acetar el tema de nuestra página este mes? Muchos niños alrededor del mundo no asisten a la escuela en estos meses, y por esto buscan maneras de divertirse y entretenerse. Hay muchos diferentes juegos que son famosos alrededor del mundo. ¿Puedes nombrar algunos? Aquí hay unas pistas para ayudarte -

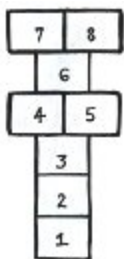


Quizá pienses de damas, naipes o ajedrez; dominós, dados o cantillos; o juegos al aire libre como herraduras o saltar con una cuerda. En muchos países los niños juegan en equipos como futbol o baloncesto, o disfrutan juegos de la mesa como Ludo o Monopolio comprados de una tienda. Pero claro que en muchos países hay MILLONES de niños que son tan pobres que no pueden comprar las cosas necesarios por estos juegos - ¡quizá ni lapis ni papel, ni una pelota! ¿Entonces, que juegan ELLOS?



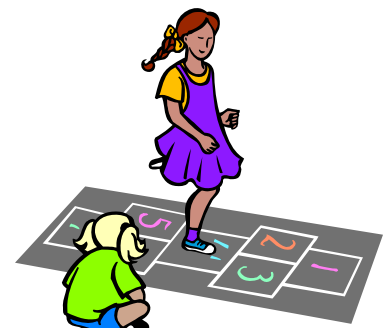
Bien, estoy contenta de contarte que los niños no necesitan juguetes especiales para jugar, y pueden disfrutarse con cosas sencillas adentro o cerca de la casa! Acabo de regresar de una visita a Togo en Africa, donde la mayoría de la gente es muy pobre. Pasé tiempo ambos en la capital y en una aldea apartada, y aunque no vi NINGUN juguete, ivi a muchos niños jugar alegremente! En esta foto se puede ver a dos muchachos que utilizan un bote de plástico como batería, mientras otros niños cantan y bailan. ¡Debo decirte que tocaron su batería TRES BIEN! Pensé que sería interesante aprender de los juegos sencillos que los niños disfrutaban en diferentes países alrededor del mundo - los juegos que no necesitan cosas especiales. Aquí hay algunos - quizá te recuerden de unos que TU juegas. Es muy interesante que muchos niños alrededor del mundo disfrutaban los mismos juegos, ¿no?

1) **Rayuela** - María C. López de Colombia escribe:



Cuando fui una niñita, solía jugar con mis amigas del vecinario el juego llamado *Rayuela*. Era mi juego favorito. No importa el número de jugadores y solamente se necesita una piedrita. Se dibuja una figura en el suelo o en la vareda con tiza, luego se tira la piedrita adentro del primer cuadrado. Hay que saltar por un pie adentro de cada cuadrado por turno, hasta el último número 8, excepto por el cuadrado con la piedrita. Si hay dos cuadrados juntos, saltas cayendo con un pie en cada cuadrado; pero si hay solamente un cuadrado, hay que saltar por un pie. Al llegar a los cuadrados 7 y 8, hay que dar la vuelta y regresar hasta el cuadrado 1.

Luego continua al próximo nivel donde se tira la piedrita al cuadrado número 2. La próxima vez se tira al cuadrado número 3 etcetera hasta el nivel 8. El primer jugador que termina todos los niveles es el ganador. Lo importante es que el jugador no caiga en el cuadrado que tiene la piedrita. Si alguna de los siguientes situaciones ocurre, el jugador tiene que terminar su turno: a) el jugador no puede tocar las líneas de los cuadrados; b) el jugador no puede saltar con dos pies en los cuadrados 1, 2, 3, and 6; c) el jugador no puede caerse.



### 2) ¡Atrapado! - Cheng Limin de **China, Asia**

Cuando fui niño, me gustaba jugar este juego tradicional de China. En este juego se necesita un grupo grande de personas (como 20-30), un pedacito de tela, y una piedrita o pelotita. Todos se sientan en un círculo grande excepto por una persona que se sienta afuera del círculo con los ojos vendados. Se pasa la pelotita alrededor del círculo de una persona a la otra hasta que aquel con los ojos vendados grite "¡Pare!" El que tiene la pelotita al mano debe levantarse y cantar una canción o contar una historia o broma. Se cambia la persona afuera del círculo cada 5 minutos.

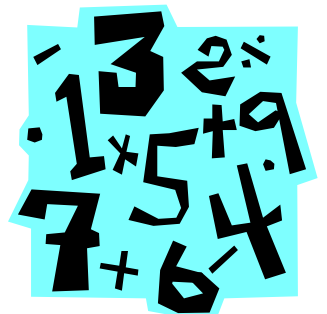
### 3) Kelereng - Hasanuddin Rachman de **Indonesia**

*Kelereng*, es un juego de canicas para dos jugadores o más. Se necesitan unas canicas o bolitas hechas de algo fuerte y de varios colores. Un grupo de canicas es puesto en la forma de un triángulo o cuadrado al centro del área de jugar. El número de canicas puede ser de 2 hasta 8 o más, dependiendo en el número de jugadores. Cada juego puede durar de 20 a 30 minutos. Cada jugador tiene su propia "canica maestra" para pegar a las otras del grupo. El pegar es hecho por meter la "canica maestra" entre el dedo índice y el pulgar, y el pulgar da un capirotozo para tirar la canica para pegar a aquellas del grupo. El primer jugador empieza por tirar al grupo de canicas y sigue hasta que falle pegar una. Luego, el próximo jugador empieza. Cada jugador guarda por un rato las canicas que pega y mueva fuera del triángulo o cuadrado. Cada jugador tiene su turno y si la "canica maestra" de un jugador es pegado, aquel jugador pierde y debe dar todas las canicas que ganó al otro jugador. Al fin del juego, el ganador lleva todo.



### 4) Juego de Números - de **Africa**

De la tribu Mbundu en Angola, Africa, este juego de números es jugado por los niños tan pronto como puedan contar. Se gritan los números uno, dos, tres, cuatro, y cinco en el idioma de Mbundu - "mosi", "vali", "tatu", "swala", y "talu". Los niños del Este de Africa, usan el idioma de Swahili así; moja (MO-jah), mbili (mm-BEE-lee) tatu (TAH-too), nne (NN-nay), and tano (TAH-no.) Es mejor jugar esto con un grupo grande, y una persona es escogido como líder que llama los números. Los demás niños se juntan en un círculo y el líder grita un número entre 1 y 5 - y los jugadores deben juntarse en grupos así. Por ejemplo, si el líder grita tatu (tres), los jugadores se juntan en grupos de 3. Si sobran jugadores, ellos deben gritar el número de su grupo al líder. Sigue por varias veces y luego se escoge otro líder. Se puede hacerlo un poco más difícil por usar diferentes idiomas - ies una buena manera de enseñar a los niños de otras culturas!



### 5) Levanta la mano - un juego tradicional de **Taiwan** de Yu-Xuen Xiao y Zhen-Bang Zhang

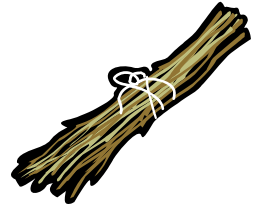
Se puede jugar adentro o afuera de la casa, y es mejor con 5 or más personas. Los jugadores se sientan en un círculo y escogen uno para ser el líder. Aquel anda alrededor del círculo, y luego se para en frente de un jugador. El señala con el dedo al jugador y dice "\_Levanta la mano ". Pero aquel jugador no debe hacerlo - en su lugar, los dos jugadores sentados al lado de él deben levantar la mano. Aquel a su derecha debe levantar la mano izquierda y el jugador sentado a la izquierda debe levantar la mano derecha. Si alguien levanta la mano equivocada, le toca a él ser el próximo líder. Cuando un jugador haya tomado el puesto de líder más de 3 veces, es "castigado" y debe cantar una canción o contar una historia.

### 6) ¡Comiste el perro muerto! - de Pedro Pablo Rodriguez Rovi en **Panamá**

Un jugador escoge un número de 0 a 9 y luego lo llama en voz alta y dice : "¡Quienquiera diga este número ha comido el perro muerto!" Por turno los jugadores cuentan en voz alta, recordando NO DECIR el número escogido. Por ejemplo, si el número escogido es 4 los jugadores deben no decir 4, 14, 24, etcetera. Si alguno se olvida de esto y dice el número escogido, los otros jugadores le dicen: "¡Comiste el perro muerto!" y nuevo número es escogido. Dos o más niños pueden jugar este juego y es muy bueno ayudarles a practicar los números.

### 7) Pilolo Game - de Ghana, Africa

"Pilolo" quiere decir "Tiempo para buscar". Este juego necesita como cuatro personas incluyendo uno/a con un reloj (o quien cuenta) y el líder. El que cuenta guarda los otros jugadores (ellos con los ojos cerrados) mientras el líder esconde ciertos palitos o piedras en los árboles, en la arena y en otros lugares. Luego viene y grita "Pilolo", y él que cuenta empieza a contar mientras los demás corren buscando los palitos o piedras. Deben hallar uno/a y regresar al principio, y la primera persona hacerlo es el ganador. Su tiempo es recordado y el juego empieza de nuevo. El jugador final es él que halla el número más grande de las cosas escondidas en el tiempo más corto.



### 8) Takraw - El juego nacional de Tailandia

*Takraw* es semejante al juego de los EE.UU llamado "hackysack". Un takraw es una pelota del tamaño de una toronja y es muy duro. El takraw es hecho de mimbre o bambú tejido. Los jugadores se ponen de pie en un círculo y pasan la pelota del uno al otro, usando la cabeza, los pies, las piernas y los hombros, pero no pueden usar las manos. Los tailandeses adoran jugar este juego, y a veces un grupo de desconocidos esperando un autobús o barco empieza a jugarlo. ¡Quizá 40 o 50 personas sean involucradas antes de la llegada del autobús o barco!

### 9) Clap Clap, Snap, Snap - de Shahnaz Zafar en Islamabad, Pakistán

"*Clap Clap, Snap, Snap*" es un juego popular entre los niños y las niñas en las escuelas en Pakistán. Se necesitan 4 a 8 jugadores y todos se ponen de pie en un círculo. Un jugador empieza por escoger un tema - como los nombres de países, o de películas, o de flores, o de carros, o de animales etcetera. Todos los jugadores empiezan a batir las palmas y castañetear "clap, clap, snap, snap". Cada vez que se repite, el próximo jugador en el círculo debe decir el nombre de una de las cosas del tema para el tiempo del grupo hacer "snap, snap". Si alguien no puede dar un nombre correcto a tiempo, aquel debe salir del círculo. Este juego ayuda a aumentar el vocabulario. El tema dura hasta todos en el círculo hayan nombrado dos cosas y luego un nuevo tema es escogido.

### 10) Carrera de ojos vendados - de Inglaterra



Yo juego este juego con niños en muchos países que visito alrededor del mundo. Se puede jugar con varios equipos de 6 o más niños si el número de niños es par (es mejor con más niños). Cada equipo es dividido en dos, con los miembros en una fila, uno tras otro, en ambos lados del campo (o de la calle). Cada miembro de una media parte de cada equipo tiene los ojos vendados. El principio (y el fin) de la carrera es donde estos están de pie. Cuando empieza la carrera, el primer miembro con ojos vendados de cada equipo debe correr a través del campo, tratando de llegar a los otros miembros de su equipo (quienes gritan para dirigirle). Al llegar a su equipo, el jugador es tomado por la mano por el primer miembro (con ojos

abiertos) quien le dirige rápido al principio de nuevo. Luego el segundo con ojos vendados sale corriendo, y sigue igual con el segundo compañero ayudándole. Cuando todos los miembros con ojos vendados han sido dirigido al principio por sus compañeros, el equipo se sienta y el primero hacerlo gana. Utilizo esta carrera emocionante para enseñar la diferencia hecha por Jesucristo en nuestra vida - antes de conocer a Jesús, somos como un ciego: ¡perdido y pasando por la vida con dificultad porque podemos caernos, lastimarnos, ser perdidos o meter la pata en algo sucio! Pero con Jesús como nuestro amigo, Él nos guía y nos ayuda a pasar por todos los problemas de la vida.

¡Quizá puedas pensar de una manera de cambiar un juego para ayudarte a contarles a otros de Jesucristo! En el juego número 9 arriba (**Clap Clap, Snap, Snap**) cada jugador puede nombrar un libro de la Biblia o una persona bíblica! En el juego número 7 (**Pilolo**) se puede esconder papelitos con versos bíblicos o nombres de la Bible en vez de piedras o palitos! ¡Si puedes pensar de nuevos juegos así, escríbenos y los compartimos con nuestros amigos alrededor del mundo! ¡Ojalá que hayas aprendido un nuevo juego para disfrutar!

Hasta la próxima vez,

Tu amiga, Shirley

Juegos de [www.geocities.com/childrenfolklore/games](http://www.geocities.com/childrenfolklore/games)

La Página de Diversión para los Niños del Mundo es un ministerio de IMOF Inc, 8069 FM 1251E, Henderson, TX, EE.UU Tel: (903) 889-2233

Correo electrónico: [shirley@imofinc.org](mailto:shirley@imofinc.org) [www.imofinc.org](http://www.imofinc.org)